

## Skapande sportlov

### i Hedesunda

Fritt skapande stod på programmet i Skaparbyn på Ön i Hedesunda i början av veckan. Sportlovslediga barn pysslade och skapade smycken, huvudbonader och annat i de generösa husen i Skaparbyn.

*Sidan 7*



**Hedesundavävare.** Klara Odelros och Josefin Eriksson i full fart med att väva på Skaparbyn i Hedesunda.

# Sportlovspysssel på Ön

**HEDESUNDA.** Under två dagar har det varit full aktivitet i Skaparbyn på Ön i Hedesunda. Sportlovslediga barn har haft möjlighet till fritt skapande i den fina miljön som finns på Skaparbyn.

– Vi har haft aktiviteter för barn under deras lov här tidigare år också, berättar Kerstin Bodell som är heltidsanställd på Skaparbyn.

Tillsammans med Eva Östberg-Eriksson hjälper de barnen att klippa till olika material så de kan tillverka smycken, armband, huvudbonader eller vad de nu hit-

tar på. En del vill väva och får göra det också.

## Planerar för sommaren

Hedesundavävarnas Skaparby, ritad av arkitekten Ralph Erskine, har ju tillkommit genom konstnären Birger Forsbergs över 35-åriga verksamhet med bildvävning, växtfärgning och rakukeramik.

Kerstin och Eva är nu i full färd med att planera sommarens aktiviteter. Förutom vävning kommer det att bli bland annat rakukeramik, tovning, knyppling, sång, drama, afrikanska trummor och trolleri. Som avslutning i augusti

byggs drakar och därefter blir det drakfest.

## Medlemsträffar

En del studiebesök är inplanerade, helgkurser för vuxna är något man också tänker ha. Öppet hus för vävning en dag i veckan är också på schemat nu i vår.

– För våra medlemmar planerar vi att ha åtminstone några medlemsdagar per år. Att man tar med sig sina hantverk och bara träffas, säger Kerstin Bodell.

**SEEA**



*Smyckad. Sabina Lind visar upp den huvudbonad och det halsband som hon gjorde på Skaparbyn i början av veckan.*



*Massor av pysssel. Det var full fart från start när skoleddiga barn samlades för att pyssla och skapa i Skaparbyn. Skaparbordet bjöd på en mängd olika material att skapa saker av.*